



# JOGOS ESCOLARES

## OSASCO

### REGULAMENTO



## REGULAMENTO ESPECÍFICO BASQUETEBOL

### Capítulo I – Da Participação

**Art. 1º** - A competição de Basquetebol dos Jogos Escolares de Osasco - 2025 obedecerá às regras oficiais da *International Basketball Federation* – FIBA, adotadas pela Confederação Brasileira de *Basketball* – CBB, observando-se as adaptações deste Regulamento.

**Art. 2º** - Não haverá um número mínimo e máximo de equipes em cada categoria e naipes, porém para que a competição aconteça em uma determinada categoria e naipes, será necessário no mínimo 02 equipes inscritas. As inscrições serão realizadas através do link (<https://fedeesp.web.placarsoft.app/>).

**Parágrafo Primeiro:** Haverá uma taxa de inscrição no valor de R\$980,00 por equipe para cada categoria e naipes.

**Parágrafo Segundo:** O período de inscrição será de 20 de fevereiro a 31 de março.

**Parágrafo Terceiro:** Não haverá devolução de taxa de inscrição em caso de desistência ou impossibilidade de participação.

**Art. 3º** - Cada equipe participará, obrigatoriamente, com no mínimo 05 e no máximo 14 estudantes-atletas e 01 professor/técnico e por naipes e 01 professor/auxiliar (opcional).

**Parágrafo Primeiro:** Todos os estudantes-atletas deverão pertencer à mesma Unidade Escolar, ou seja, mesma sede, endereço e CNPJ, sendo vedada a participação de estudantes-atletas convidados de outras unidades.

**Parágrafo Segundo:** Não será permitida a participação de estudantes-atletas federados em 2025 no basquetebol.

**Art. 4º** - Os Jogos Escolares de Osasco serão disputados de abril a novembro e a tabela oficial, bem como os informativos referentes aos locais de competição, serão divulgados posteriormente no boletim oficial.

**Art. 5º** - Poderão participar da competição estudantes-atletas nascidos de 2007 a 2014, conforme distribuição abaixo.

<b>Classe de Idade</b>	<b>Naipes</b>	<b>Anos de Nascimento</b>
Sub-12	Masculino e Feminino	2013 - 2014
Sub-14	Masculino e Feminino	2011 - 2012
Sub-16	Masculino e Feminino	2009 - 2010
Sub-18	Masculino e Feminino	2007 - 2008

## **Capítulo II – Das Normas Técnicas**

**Art. 6º** - Até 30 (trinta) minutos antes da hora marcada para o início de cada partida, as equipes deverão comparecer uniformizadas ao local da competição. Os responsáveis deverão identificar-se ao representante da arbitragem munidos com os documentos oficiais.

**Art. 7º** - Todos deverão apresentar o documento oficial com foto (físico ou digital) antes do início da partida. Não serão aceitas certidões de nascimento.

**Art. 8º** - Uma partida de basquetebol somente é iniciada com a presença em quadra de 05 estudantes-atletas e esta não pode continuar caso uma equipe tenha em quadra um quantitativo menor que este. Caso aconteça a equipe que estiver com menos de 05 estudantes-atleta será declarada perdedora.

**Parágrafo Primeiro:** Caso a partida não possa ser iniciada por uma equipe não possuir o número mínimo de estudantes-atletas, esta será declarada perdedora por WxO.

**Parágrafo Segundo:** Não é permitida o início da partida sem a presença do professor/técnico. Caso no decorrer da partida ele seja expulso ou precise se ausentar por razões médicas, a partida poderá continuar sem a presença dele e o auxiliar poderá assumir a equipe.

**Art. 9º** - No banco de reservas poderão ficar, além dos estudantes-atletas relacionados para a partida, o professor/técnico responsável pela equipe e 01 auxiliar, previamente cadastrados em súmula.

**Art. 10º** - Os jogos serão disputados em 04 tempos de 08 minutos para as

categorias Sub-12 e Sub-14 em ambos os naipes e nas categorias Sub-16 e Sub-18 serão disputados em 04 tempos de 10 minutos.

**Art. 11º** - As substituições são ilimitadas, sendo restrita apenas aos estudantes-atletas devidamente registrados em súmula, e com obrigatoriedade de paralisação do jogo.

**Art. 12º** - Cada equipe terá direito a um pedido de tempo técnico por quarto, com duração de 01 minuto cada. Para utilização desse tempo, o professor/técnico deverá solicitar ao árbitro de mesa. O tempo técnico não é cumulativo.

**Art. 13º** - As partidas deverão iniciar na hora programada, com tolerância máxima de até 15 minutos. A não apresentação da equipe no horário estabelecido determinará a aplicação de WxO em favor da equipe presente, desde que o atraso não tenha sido causado pela organização do evento.

**Parágrafo Primeiro:** A contagem do tempo de WxO encerra-se assim que toda a documentação é entregue à arbitragem, e o jogo deverá ser iniciado assim que a arbitragem autorizar o início.

**Parágrafo Segundo:** Em caso de aplicação do WxO o placar aplicado será de 20x00. Em caso de WxO duplo, quando as duas equipes não comparecem em tempo hábil, atribui-se derrota a ambas as equipes.

**Art. 13º** - Em todas as partidas as bolas serão conforme especificações abaixo:

CATEGORIA	NAIPE	BOLA
Sub - 12	Feminino e Masculino	6.5 ou 7.5
Sub - 14	Feminino e Masculino	6.5 ou 7.5
Sub - 16	Feminino e Masculino	7.5
Sub - 18	Feminino e Masculino	7.5

**Parágrafo Primeiro:** A bola de jogo será fornecida pelo Comitê Organizador e não será disponibilizada para aquecimento. A bola de aquecimento é de responsabilidade de cada equipe participante.

**Art. 14º** - O tempo de aquecimento em campo dependerá do término do jogo

anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 minutos para as equipes aquecerem no campo de jogo.

### **Capítulo III – Das Sanções**

**Art. 15º** - Quando um ou mais estudantes-atletas forem desqualificados por cometerem 02 faltas antidesportivas ou 02 faltas técnicas, ou 01 falta antidesportiva e 01 falta técnica, a equipe poderá fazer as substituições desses estudantes-atletas desqualificados durante a partida e eles poderão jogar o jogo subsequente.

**Art. 16º** - Cumprirá suspensão automática e encaminhado para Comissão Disciplinar, o membro da equipe técnica que for desqualificado da partida, mediante relatório do árbitro.

**Parágrafo único** - O mesmo se aplica para o membro da comissão técnica que for desqualificado por cometer faltas técnicas (Art. 36.2.4 das Regras Oficiais da *International Basketball Federation - FIBA – 2020*).

### **Capítulo IV – Do Sistema de Disputa e Classificação**

**Art. 17º** – A quantidade de equipes inscritas nos Jogos Escolares de Osasco, por modalidade, categoria e naipe, determinará o sistema de disputa da competição.

- a) **Grupo único (3, 4 ou 5 equipes):** todos contra todos em todos e os 02 melhores classificados fazem a final.
- b) **Grupos (6 ou mais equipes):** todos contra todos no grupo. Após a rodada de grupo todas as equipes serão ranqueadas e o melhor colocado joga contra o pior ranqueado, o segundo melhor ranqueado com o penúltimo ranqueado e assim sucessivamente. As partidas após o ranking serão mata-mata.

### **Capítulo V – Da Pontuação e Critério Desempate**

**Art. 18º** - Para a classificação das equipes, na fase de grupos, será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória = 3 pontos
- b) Derrota = 01 ponto

c) Derrota por WxO = -1 ponto

**Art. 19º** - Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 02 ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto (entre as duas equipes empatadas).
- b) Maior número de vitórias.
- c) Maior coeficiente de pontos average entre todos os jogos disputados.
- d) Maior saldo de pontos.
- e) Sorteio.

**Parágrafo Primeiro:** Explicação sobre o “average” - O “average” é uma média feita a partir da divisão do número de pontos feitos pelo número de pontos sofridos. Ex: No sub-12 masculino, uma equipe marcou 15 pontos e sofreu 10 pontos, sendo assim, o ponto “average” será  $15/10=1,5$ .

**Parágrafo Segundo:** Se uma equipe não sofrer ponto, ela terá o melhor “average”, pois não existe divisão por zero.

**Art. 20º** - Nenhum jogo poderá terminar empatado. Ao término do tempo de jogo, em caso de empate, será realizada uma prorrogação única de 03 minutos. Persistindo o empate serão realizados 03 lances livres de forma alternada. Ainda persistindo o empate, serão cobrados, alternadamente, quantos lances livres forem necessários até que haja um vencedor.

## **Capítulo VI – Dos Uniformes**

**Art. 21º** - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, ao Regulamento Geral e aos critérios a seguir:

**Parágrafo Primeiro:** Camisas de mesma cor predominante, de mangas tipo regatas, sem zíper e numeradas na frente e nas costas.

**Parágrafo Segundo:** As bermudas deverão ser da mesma cor predominante sem a obrigatoriedade de numeração em uma das pernas.

**Parágrafo Terceiro:** É obrigatória a utilização de meias de cano longo da mesma

cor predominante.

**Art. 22º** - Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos neste regulamento não serão impedidos de competir no seu primeiro dia de participação e deverão ajustar o uniforme para a próxima partida.

**Art. 23º** - Não será permitido o uso de *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que coloque em risco a integridade física dos estudantes-atletas, salvo mediante entrega à comissão organizadora, antes do início da partida, de uma autorização do responsável pelo estudante-atleta liberando-o para atuar portando um dos itens acima mencionados com a devida proteção.

#### **Capítulo VII – Da Premiação**

**Art. 24º** - Serão premiados com medalhas os campeões, vice-campeões e terceiros colocados de cada categoria e naipe. Os campeões de cada categoria e naipe receberão um troféu.

#### **Capítulo VIII – Das Considerações Finais**

**Art. 25º** - Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando a contagem e posição em que foi interrompida.

**Art. 26º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica, com anuência da Diretoria, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

**Art. 27º** - Em caso de dúvidas estas poderão ser encaminhadas para o Comitê Organizador através do WhatsApp (11) 99192-8629.